

## **REGOLAMENTO TORNEI UNITRE**

Il seguente regolamento è valido per i tornei a cadenza settimanale che si disputano durante l'Anno Accademico in corso.

Il sistema di abbinamenti utilizzato per le competizioni è il Keizer (vedi sezione **CORSO PRATICO** del blog); le date di inizio e fine del torneo verranno tempestivamente comunicate ai partecipanti.

Il tempo di riflessione a disposizione di ogni giocatore per finire la partita è fissato in 35 minuti, con i primi 10 secondi di ogni mossa che non verranno sottratti al suddetto tempo (cadenza Bronstein). Chi giocherà di Nero avrà la possibilità di scegliere da quale parte della scacchiera posizionare l'orologio.

Dopo aver eseguito la mossa, il giocatore deve premere il pulsante dell'orologio con la stessa mano con la quale ha mosso il pezzo; in nessun caso il giocatore dovrà premere il pulsante dell'avversario, neppure se intende far notare all'avversario il suo mancato azionamento.

Il giocatore ha l'obbligo di trascrivere sul proprio formulario tutte le mosse della partita. Tale obbligo decade quando al giocatore rimangono meno di due minuti per finire la partita; in tal caso toccherà all'avversario registrare le mosse seguenti, a meno che anche lui non si trovi nella medesima condizione. Alla fine della partita, i giocatori dovranno consegnare all'arbitro i formulari, avvisando il medesimo del risultato finale della partita.

Se durante la partita ci si accorgesse che precedentemente alla posizione presente in quel momento sulla scacchiera è stata eseguita una mossa non legale, è compito del giocatore che ne vuole contestare la validità mettere in pausa l'orologio e chiamare l'arbitro il quale, una volta accertato l'errore, farà riprendere la partita dall'ultima posizione legale verificatasi sulla scacchiera. Una volta finita la partita e comunque dopo che l'arbitro avrà registrato il risultato, nessun reclamo verrà preso in considerazione, neppure se in seguito si dovesse accettare che ci sia stato un qualsivoglia errore nello svolgimento della partita.

Il sorteggio del primo turno e dei seguenti avverrà non oltre le 21.00 del giorno programmato, così da poter rimanere entro i limiti dell'apertura/chiusura della sede. Gli orologi verranno messi in moto all'ora prestabilita.

In caso di assenza, il giocatore deve avvertire l'arbitro tramite i soliti canali (e-mail, messaggio tramite il Modulo di Contatto presente sul blog o telefonando alla segreteria UNITRE) entro e non oltre le 20.45 del giorno in cui si gioca il turno.

Se il giocatore dovesse giungere in ritardo rispetto all'ora d'inizio programmata, dovrà avvertire l'arbitro tramite i soliti canali; in tal caso verrà inserito nella lista dei presenti e verrà abbinato normalmente. I minuti di ritardo verranno sottratti al suo tempo di riflessione, salvo diversa disposizione dell'arbitro.

Per quanto non contemplato nel presente regolamento valgono le norme del Regolamento Internazionale della FIDE e del Regolamento Tecnico della FSI vigenti. L'iscrizione al torneo comporta l'accettazione totale e incondizionata del regolamento e di eventuali modifiche che si rendessero necessarie per il buon esito della manifestazione.